

Behaal je diploma secundair onderwijs

INTKO is dé school voor Tweedekansonderwijs in de regio Halle-Vilvoorde. Ben je ouder dan 18 en heb je je diploma secundair onderwijs nog niet behaald? Je bent lang niet de enige! **Bij INTKO krijg je een 2de kans.**

Bij ons combineer je 2 opleidingen: de **algemene vakken** (of aanvullende algemene vorming, AAV) en een door jou gekozen **beroepsopleiding**. Je kan de algemene vakken (AAV) volgen in Halle, Meise of Vilvoorde. Voor de beroepsvakken kan je terecht in Halle, Meise, Merchtem of Vilvoorde.

Als je slaagt voor de algemene vakken en de beroepsopleiding, krijg je je **diploma secundair onderwijs**.

Opleiding Webontwikkelaar

In de beroepsopleiding Webontwikkelaar leer je websites maken. Ben je creatief? Wil je leuke webanimaties ontwerpen? Heb je zin om te programmeren en databases te beheren? Dan is deze opleiding écht iets voor jou!

Wat ga ik leren?

- Grafische webtechnieken toepassen
- Interactieve websites ontwerpen
- Websites online zetten en actualiseren
- Specifieke programmeertools

Modules

- **Websiteproductie 1**

In deze module leert de cursist een eenvoudige website opbouwen. Alle stappen die bij het maken van een website van belang zijn, komen aan bod: van conceptontwikkeling, bepalen van de vormgeving tot aan de realisatie. Er wordt ook aandacht besteed aan het publiceren en onderhouden van de website.

- Voorbereidend werk: analyse, webstructuur uitwerken
- Gebruik van sjablonen
- Invoeegen van tekst en afbeeldingen
- Hyperlinks in al hun vormen
- Opmaak met div's en CSS-opmaakprofielen

- Esthetische beslissingen (kleurcomposities, tekstkleuren, achtergronden)
- Grafische materiaal (voorbereiden en converteren)
- Multimediacomponenten inlassen
- Formulieren en tabellen
- Kwaliteitscontrole (toetsen aan eisen van klanten, testen met verschillende browsers, met collega's en opdrachtgever overleggen).

• Webanimatie 2

Je leert via Javascript interactiviteit toevoegen aan je Flash-projecten.

- Grondbeginselen van programmeren:
 - Objects
 - Classes
 - Methods
 - Properties
 - Dot syntax
 - Variabelen, expressies en logische structuren.
- Geavanceerde buttons
- Interne flash communicatie: tijdslijn, ...
- Externe flash communicatie: browser, printer, ...
- Meer mogelijkheden met movie clips
- Werken met geluid
- Publicatiemogelijkheden.

• Serverside-scripting 1

In deze module leert de cursist via PHP, een serverside-scriptingtaal, gegevens op te halen, te wijzigen, te verwijderen en op te slaan in een externe database.

De cursist kan na het einde van deze module dynamische webpagina's maken met behulp van PHP op basis van gegevens uit een database.

- Situering van de scripting taal PHP
- Voorbereidend werk : Analyse, installatie van WAMP-server of MAMP-server, installatie PHP-editor
- Serverside-scripts opstellen en aan webpagina's toevoegen :
 - PHP-scripts toevoegen aan een webpagina ;
 - Variabelen en constanten declareren;
 - Controlestructuren implementeren;
 - Object-georiënteerd programmeren;
 - Functies en routines aanmaken en aanroepen.
- Gegevens tussen een database en een webpagina uitwisselen : database verbinding, eenvoudige SQL commando's om gegevens bij te werken, te verwijderen of toe te voegen vanuit een webpagina
- Sessie's en cookies
- Een site beveiligen: webpagina's beveiligen met aanloggegevens
- Kwaliteitscontrole

- **Serverside-scripting 2**

- **Databasebeheer**

Een database vormt vaak het hart van een bedrijf. Het is de centrale plaats waar gegevens opgeslagen worden en vervolgens door verschillende personen in diverse rollen worden opgevraagd. In deze module leer je een MySQL databaseserver op te zetten en te beheren. Daarnaast leer je meer complexe queries uit te voeren.

- de werkzaamheden voorbereiden
 - zich inhoudelijk informeren
 - een technische analyse uitwerken
 - het eigen werk binnen de gestelde deadlines organiseren
- een MySQL databaseserver beheren
 - een databaseserver opzetten
 - een databaseserver beveiligen
 - een back-up maken
 - gegevens terugzetten
 - hulpmiddelen gebruiken om de database te beheren en gegevens op te vragen
- de commando's voor gegevensverwerking uit een database opstellen;
 - een relationele database definiëren
 - aan een database gegevens opvragen, bijwerken, verwijderen, toevoegen
 - het aantal opgevraagde records beperken
 - joins toepassen
 - aan opgevraagde gegevens groeperingen toevoegen
 - op de data bewerkingen uitvoeren

- **Project webontwikkelaar**

In de module "Project webontwikkelaar" wordt ingegaan op het geïntegreerd toepassen van de verschillende voorafgaande modules.

- **Webanimatie 1**

Flash is één van de paradepaardjes van het bedrijf Adobe en integreert zich uitstekend in Dreamweaver (webdesign). Tijdens deze cursus komen de basistechnieken van het vectortekenen en Flash (maak zelf je animatiefilmpjes!) aan bod. Je leert in eerste instantie logo's en animaties ontwerpen, maar ook knoppen, intro's en menu's voor websites maken. Deze cursus vertelt niet hoe je een website maakt, maar wel hoe je je website kan opfleuren met grafische objecten.

- Script toevoegen
- Bouwstenen multimedia
- Aanmaken en bewerken van symbolen: movie clips en buttons
- Werken met bibliotheken
- Transparantie en maskers
- Werken met tekst
- Animaties toevoegen: frame by frame, motion en shape tween

- Animaties optimaliseren
- Werken met geluid
- Werken met de tijdslijn
- Publiceren naar verschillende bestandsformaten.

- **Clientside-scripting**

In deze module leer je Javascript en jQuery toevoegen aan een webpagina. Je leert de basiselementen van deze scriptingtaal toepassen. Hierdoor wordt het bijvoorbeeld mogelijk om gegevens uit een formulier te controleren alvorens deze te verzenden via een serverside-scriptingtaal of om de inhoud van webpagina's dynamisch aan te passen (zoals bijvoorbeeld een slidehsow).

Op het einde van deze module kan je extra functionaliteit aan een bestaande webpagina toevoegen door het gebruik van een javascript en jQuery.

- Programmeren met Javascript
 - Werken met variabelen: string, number, date, array, ...
 - Werken met objecten: methods, properties en events
 - Werken met controlestructuren: if then else
 - Werken met lussen
- Verwerken en validatie van formulieren
- Cookies aanmaken en oproepen
- Het browservenster manipuleren
- De mogelijkheden van jQuery
- Een bestaande website dynamisch maken

Evaluatie

Er zijn gespreide evaluaties op basis van toetsen en taken tijdens de modules. Soms is er ook een eindevaluatie.

Traject

Het modeltraject duurt 1 jaar en gaat door in dagonderwijs. De lessen gaan door van 8u30 tot 12u en van 12u45 tot 16u45.

Vrijstellingen

Er worden geen algemene vrijstellingsproeven georganiseerd. Je kan een vrijstelling vragen aan de vakleerkracht voor de lessenreeks begint. Elke aanvraag wordt individueel bekeken. De directie beslist of je de vrijstelling krijgt. Eventueel wordt een bijkomende proef opgelegd.

Inschrijving

Inschrijven kan door naar een infomoment te komen. Tijdens het infomoment maak je kennis met de school en krijg je uitleg over de werking van het tweedekansonderwijs. Nadien kan je aan een verantwoordelijke vragen stellen over de beroepsopleiding. Ben je overtuigd? Dan kan je ter plaatse inschrijven voor de opleiding. Kan je niet naar één van onze infomomenten komen? Mail dan naar info@intko.be.

Ben je gefascineerd door computers en codes? Dan is een toekomst als webontwikkelaar een logische keuze!